

ANEXO “EXPERIENCIAS DE PRUEBA”

a) EL LLAMADO DE LOS PATRIARCAS

Preparando la prueba:

- ▶ Texto bíblico motivador: Génesis 12, 1-5.
- ▶ Esta estación deberá estar instalada en un espacio amplio, que cuente con unos 30 mts. de largo aproximadamente. Ojalá cuente con árboles que dificulten la prueba.
- ▶ Deberá estar marcado el lugar de partida y el de llegada, así como 3 lugares intermedios en curva por los cuales la tribu debe pasar.
- ▶ Una copia por tribu del texto bíblico motivador.
- ▶ Partes Nº 1 del rostro de Cristo (ver anexo “Rostro de Cristo por partes”).

Realizando la prueba:

- ▶ Cada tribu deberá vender a 5 de sus 6 miembros (con los pañolines que Abraham tiene) e instalarse en el punto de partida. Sólo uno quedará con la vista descubierta.
- ▶ Viendo ellos cómo se organizan, deberán todos trasladarse desde el lugar de partida al punto de llegada, pasando por los lugares intermedios.
- ▶ No pueden hablar entre ellos, ni siquiera el que tiene los ojos descubiertos.

b) CRUCE DEL MAR ROJO

Preparando la prueba:

- ▶ Texto bíblico motivador: Éxodo 14,15-18.
- ▶ Esta estación deberá estar instalada en un lugar que cuente con varios árboles cercanos entre sí.
- ▶ Con ayuda de varias **cuerdas**, la persona a cargo deberá crear una red de cuerdas de aprox. 1,5 mts. de alto, que imposibilite el paso fácil entre ellas.
- ▶ Una copia por tribu del texto bíblico motivador.
- ▶ Partes Nº 2 del rostro de Cristo (ver anexo “Rostro de Cristo por partes”).

Realizando la prueba:

- ▶ Cada tribu deberá cruzar la red de cuerdas como les sea posible.

c) CONQUISTA DE LA TIERRA PROMETIDA

Preparando la prueba:

- ▶ Texto bíblico motivador: Josué 1,1-9.
- ▶ Esta estación deberá estar ubicada en un sitio despejado de árboles, de unos 10 x 5 mts. Dicho espacio se preparará de la siguiente manera:



- 2 personas que den las instrucciones y arbitren.
- 2 silbatos para arbitrar.
- Una copia por tribu del texto bíblico motivador.
- Partes N° 3 del rostro de Cristo (ver anexo "Rostro de Cristo por partes").

Realizando la prueba:

- Ya que es una prueba de competencia entre tribus, es necesario esperar a que dos tribus se encuentren en esta "experiencia de prueba".
- La tribu confecciona 3 banderas con el símbolo de su tribu usando los materiales entregados a David y las instala en el lugar preparado para ello.
- Luego, confecciona 6 pañolines utilizando la tela entregada a Judit.
- Cada jugador sujeta a la parte trasera de su pantalón un pañolín y pone su mano izquierda por detrás de la espalda, mano que no puede usar durante el juego.
- Los jugadores se ubican en su campo y se inicia el juego.
- Ambos equipos intentan atravesar el campo contrario y apoderarse de sus banderas. El jugador que penetre en el campo enemigo puede ser capturado y llevado a prisión. La captura de los jugadores se realiza quitando el pañolín que se encuentra colgando de la parte trasera de su pantalón. Se puede quitar el pañolín sólo con la mano derecha.
- Si algún jugador consigue apropiarse de una bandera, tiene paso libre a su campo, y la bandera será puesta entre las suyas. Si hay un prisionero, sus compañeros no pueden tomar las banderas antes de liberarlo de la prisión, para lo cual basta tocarlo.
- Cuando un prisionero es puesto en libertad, tanto él como el que lo libera tiene libre regreso al propio campo. Si hay banderas prisioneras, éstas deben ser liberadas antes de conquistarse otras. *Gana la tribu que logre capturar todas las banderas o a todos los jugadores.*
- Si el juego se alarga, a los 10 minutos el árbitro da por terminado el juego y gana la tribu que haya ganado más banderas o tenga menos jugadores en prisión. Si hay un empate el juego se da por terminado de igual manera.

d) EXILIO EN BABILONIA

Preparando la prueba:

- Texto bíblico motivador: 2Reyes 25, 8-21.
- Esta estación requiere de la confección de un lugar que haga de prisión, donde permanecerán los Caminantes secuestrados de las distintas tribus.
- Sobre dicho espacio habrá un cartel que diga "Babilonia".
- Cuerdas (tantas como el número total de tribus).
- Una copia de la siguiente tarjeta para cada tribu:

Un grupo de enemigos, guiados por Nabucodonosor, ha tomado a uno de sus hermanos y lo ha exiliado de su Tierra. Le ha tomado preso y se lo ha llevado a la lejana tierra de Babilonia.

Su tribu no puede seguir sin él ... deben ir en su rescate... terminen la prueba que están realizando ahora y antes de continuar con la siguiente, rescaten a su hermano... Busquen la Tierra de Babilonia, allí lo encontrarán.

- Una copia por tribu del texto bíblico motivador.
- Partes Nº 4 del rostro de Cristo (ver anexo "Rostro de Cristo por partes").

Realizando la prueba:

- La prueba consiste en que cada tribu debe secuestrar a un héroe de otra tribu.
- Para ello, la persona a cargo de la estación entrega una cuerda y una copia de la tarjeta a la tribu.
- También se le entrega a Rut un pergamino donde se explican las condiciones de dicho secuestro:

La siguiente prueba debe ser realizada por toda la tribu, todos deben participar. Pueden secuestrar a un héroe de cualquier otra tribu, siempre y cuando no le hayan ya secuestrado uno (es decir, no se pueden secuestrar dos héroes de la misma tribu).

Deberán observar con atención antes de hacerlo, pues si secuestran a alguien de una tribu que ya contaba con un integrante menos, el secuestro es inválido y deberán dejarlo libre y volver a realizar la prueba, ahora correctamente.

Elijan con inteligencia qué héroe preferirán secuestrar. La idea es ser astutos, ver qué prueba está haciendo o aún le falta a dicha tribu y secuestrar a quien le sea clave para seguir adelante. Recuerden que cada héroe lleva colgado en su cuello un símbolo que les permitirá reconocerlo.

Una vez secuestrado el integrante de la otra tribu, Moisés entregará al Moisés de la otra tribu una tarjeta que el joven de la estación le ha entregado antes de partir. Si Moisés ha sido secuestrado, le entrega dicha tarjeta a Rut.

Una vez secuestrado el héroe, deberán traerlo a "Babilonia" (prisión) y dejarlo allí, custodiado por la persona a cargo.

e) LIBERACIÓN DEL EXILIO

Preparando la prueba:

- Texto bíblico motivador: Esdras 1,1-3.
- Esta “experiencia de prueba” se realiza en el mismo lugar del Exilio en Babilonia.
- Una copia por tribu del salmo 123 (122) (adaptación).
- Una copia por tribu del texto bíblico motivador.
- Partes Nº 5 del rostro de Cristo (ver anexo “Rostro de Cristo por partes”).

Realizando la prueba:

- La prueba consiste en liberar al héroe de la propia tribu que ha sido secuestrado por otra.
- La tribu deberá hallar el lugar de la prisión donde está su héroe secuestrado y liberarlo.
- Para ello, al llegar a la prisión, la tribu deberá hacer su grito de tribu y luego leer frente a la prisión el salmo 123(122). Hecho esto, Judit desatará a su héroe prisionero.

Tomado del salmo 123(122)

A ti levantamos nuestros ojos,
a ti que habitas en el cielo.
Como están los ojos de los siervos
pendientes de la mano de sus señores,
como están los ojos de la esclava
pendientes de la mano de su señora,
así nuestros ojos miran al Señor,
nuestro Dios,
pendientes de que se compadezca de nosotros.

Ten piedad de nosotros, Señor, ten piedad,
que estamos cansados de desprecios;
estamos ya cansados de la burla de los arrogantes,
del desprecio de los orgullosos.

f) RECONSTRUCCIÓN DEL TEMPLO

Preparando la prueba:

- Texto bíblico motivador: Esdras 5,1-4.
- Se requiere una copia por tribu del salmo 84 (83) (adaptación).
- Una copia por tribu del texto bíblico motivador.
- Partes Nº 6 del rostro de Cristo (ver anexo “Rostro de Cristo por partes”).

Realizando la prueba:

- La tribu deberá construir, utilizando sólo sus cuerpos, una puerta por la cual quepa una persona
- Un integrante de la tribu deberá entrar por la puerta, que representa la puerta del Templo, y proclamar el siguiente salmo:

Tomado del salmo 84(83)

¡Qué deliciosa es tu morada, Señor todopoderoso!
Anhelamos los atrios del Señor,
todo nuestro ser se estremece de alegría ansiando al Dios vivo.

En tus altares, Señor todopoderoso, rey y Dios nuestro,
hasta el gorrión ha encontrado una casa,
y la golondrina un nido donde poner sus polluelos.
Dichosos los que viven en tu casa y te alaban siempre;
dichoso el que encuentra en Ti su fuerza
y peregrina hacia Ti con sinceridad de corazón.

Porque el Señor es sol y escudo, Dios concede gracia y gloria;
el Señor no niega nada a los que proceden honradamente.
Señor todopoderoso, dichoso el hombre que confía en Ti.