

## ANEXO PRUEBAS RALLY DE LA LIBERACIÓN<sup>10</sup>

### **Estación 6:** Se lee Éxodo 2,23-24

**Consecuencia:** Te vas a sacar la pelotita de algodón del zapato de la prueba pasada.

**Prueba:** La tribu con sus cuerpos debe de armar una figura geométrica en el menor tiempo posible.

### **Estación 7:** Se lee Éxodo 6,4-5

**Consecuencia:** Te vas a cambiar los zapatos y ponerlos en el pie correspondiente.

**Prueba:** Se hacen dos filas. El último deberá pasar por debajo de los pies de sus compañeros con un globo de agua sin que se reviente, hasta que pase el primero de la fila. Si se revienta deberá empezar de nuevo. Gana cuando el globo de agua llegue nuevamente al primero que partió con la prueba.

### **Estación 8:** Se lee Éxodo 6,6-7

**Consecuencia:** Te vas a destapar el ojo vendado.

**Prueba:** Un Artesano y un Levita sacarán de una tina con agua la mayor cantidad de dulces en 30 segundos. Gana quien saque más cantidad de dulces.

### **Estación 9:** Se lee Éxodo 14,15-16

**Consecuencia:** Por parejas se van a quitar el grillete de cinta de tela.

**Prueba:** La tribu deberá hacer series con una bola al menos durante 30 segundos (deben de participar todos juntos).

### **Estación 10:** Se lee Éxodo 19,5-6

**Consecuencia:** Te vas a mojar las manos y vas a tocar la espalda de otro Caminante.

**Prueba:** Carrera de caballitos. Formar parejas para la carrera. Gana la pareja que llegue primero a la meta.

<sup>10</sup>. Tomado de <http://xtoalternativa.com/images/pdf/Itinerario%20de%20Crecimiento%20en%20La%20Fe.pdf>